



БАЊА ЛУКА  
www.banjaluka.rs.ba



turnir.scborik.com  
SC BORIK



# БОРИК 2023 МАХВЕТ

ПРВА НАГРАДА  
**23.000 КМ**

ПОЧЕТАК ТУРНИРА  
**25.11.2023.**

СПОРТСКЕ ДВОРАНЕ  
**БОРИК  
И  
ЦЕНТАР**



**48** ТУРНИР  
У МАЛОМ  
ФУДБАЛУ

МЕДИЈСКИ ПОКРОВИТЕЉИ



Глас Српске

КОНТАКТ



ARENA SPORT

euphoria



Alo!  
online.ba

**ПРОПОЗИЦИЈЕ И ПРАВИЛА ИГРЕ  
ТУРНИР У МАЛОМ ФУДБАЛУ „BORIK МАХВЕТ 2023“**



## **PROPOZICIJE** **Turnira u malom fudbalu „Borik 2023“**

Tradicionalni turnir u malom fudbalu „Borik“ organizuje JU Sportski centar „Borik“. Turnir nosi naziv „Borik“, a iza toga su brojevi godine u kojoj se turnir održava. Osnovni cilj turnira je okupljanje ljubitelja sporta, rekreacije građana, studentske i školske omladine, produženje sportske sezone preko zime.

### **POSEBNE ODREDBE**

Direktor formira i imenuje komisije turnira koje su dužne da realizuju turnir u skladu sa Propozicijama i pravilima igre turnira „Borik 2023“.

### **OPŠTE ODREDBE**

#### Član 1.

Organizator turnira je JU Sportski centar „Borik“ i njime rukovodi Takmičarska komisija.

#### Član 2.

Turnir je otvoren za sve slobodno formirane ekipe svih uzrasta koje u određenom roku uplate određenu kotizaciju (osim za kategorije koje učestvuju bez kotizacije), izvrše prijavu i potpišu ugovor o učešću na turniru. Od kotizacije se izdvaja nagradni fond i to:

1. Nagradni fond za seniore iznosi:
  - Za osvojeno I mjesto 23.000,00 KM
  - Za osvojeno II mjesto 2.000,00 KM
2. Nagradni fond za veterane (38+)
  - Za osvojeno I mjesto 2.000,00 KM
  - Za osvojeno II mjesto 500,00 KM
3. Nagradni fond za veterane (50+)
  - Za osvojeno I mjesto 1.000,00 KM
  - Za osvojeno II mjesto 400,00 KM

Novčane nagrade isplaćuju se pobjedničkim ekipama umanjene za 13% obračunatog poreza u skladu sa Zakonom o porezu na dohodak (SG RS 60/15, 5/16, 66/18, 105/19, 123/20, 49/21, 119/21 i 56/22). Za kategorije U-16, U-14, U-12, U-10 i seniorke se ne isplaćuje nagrada.

#### Član 3.

Dokaz o izvršenoj virmanskoj uplati se obavezno mora putem faksa, e-maila ili lično dostaviti Organizatoru turnira. Prilikom prijave ekipe, vođa ekipe je obavezan navesti imena i prezimena prvih 6 (šest) igrača koji će nastupati za ekipu, a koji ulaze u ukupnu kvotu od 10 igrača. Za plaćenu kotizaciju pravo nastupa imaju samo prvoprijavljenih 10 (deset) igrača, a da ranije nisu nastupali za drugu ekipu.



Ekipa se može pojačati novim igračima, od kojih mogu biti maksimalno 4 (četiri). Igrači koji su nastupali prethodno za jednu ekipu koja je završila učešće na turniru zaključno sa grupnom fazom, mogu pojačati neku drugu ekipu od eliminacione faze zaključno sa četvrtfinalom, a vođa ekipe je dužan trideset minuta pred utakmicu ispuniti dodatni dio prijave i uplatiti 50% kotizacije za svakog od njih.

Ekipa se može pojačati novoprijavljenim igračima u svim fazama takmičenjima, a vođa ekipe je dužan trideset minuta pred utakmicu ispuniti dodatni dio prijave i uplatiti 50% kotizacije za svakog od njih.

Ekipa može maksimalno imati četrnaest (14) igrača.

Za ekipe veterana 38+ i 50+ mogu nastupati igrači navršениh 38 godina i više, odnosno navršениh 50 godina i više. Godine starosti se računaju zaključno za danom nastupa.

Za kategorije U-16 pravo nastupa imaju igrači rođeni 2007 i mlađi, U-14 (2009 i mlađi), U-12 (2011 i mlađi) i U-10 (2013 i mlađi).

Igrači koji imaju izrečenu kaznu zabrane igranja od strane Organizatora nemaju pravo nastupa na turniru „Borik“.

Da bi se turnir održao, najmanji broj prijavljenih ekipa u kategoriji seniori je šesnaest (16), a u ostalim kategorijama četiri (4).

### Član 4.

Obaveze organizatora su:

- obezbijediti takmičarske i druge uslove za održavanje turnira;
- prikupiti prijave i uplate ekipa;
- izvršiti žrijebanje i sačiniti raspored odigravanja utakmica;
- rukovoditi turnirom putem Takmičarske komisije;
- organizovati završnu svečanost, izvršiti proglašenje plasmana, podijeliti nagrade ekipama i pojedincima;
- obezbijediti stalno dežurstvo medicinskog osoblja na svim utakmicama.

### Član 5.

Obaveze ekipa učesnika turnira su da:

- potpišu ugovor o učešću na turniru;
- blagovremeno prijave ekipu i uplate kotizaciju;
- da se pridržavaju propozicija, pravila igre i kućnog reda;
- obezbijede prisustvo vođe ekipe na utakmici.

### Član 6.

Turnir u kategorijama seniori, veterani 38+, veterani 50+ i seniorke se igra po grupama, a drugoj fazi po kup sistemu. U kategorijama U-16, U-14, U-12 i U-10 turnir se igra po kup sistemu. Ekipe nosioce grupa određuje organizator po svom nađenju na osnovu spiska prvoprijavljenih 6 (šest) igrača navedenih u prijavi i prema ostvarenim rezultatima na prethodnim turnirima, a sve ostale ekipe se žrijebom svrstavaju u takmičarske grupe. Žrijebanje ekipa u grupe je poludirigovano. Zavisno od broja ekipa, grupe će biti sastavljene od po minimalno 3 (tri) ekipe, a maksimalno 5 (pet) ekipa.



## Član 7.

Raspored utakmica po grupama određuje se Bergerovim tablicama. Za pobjedu u grupi se dobijaju 3 (tri) boda, a za poraz se ne dobijaju bodovi. U slučaju neriješenog rezultata u grupama pristupiće se izvođenju kaznenih udaraca (po 3). Ekipa koja bude bolja u izvođenju kaznenih udaraca dobija 2 (dva) boda, a poražena 1 (jedan) bod. Ekipa na svakoj utakmici može dobiti i kaznene poene i to:

- za svaki crveni karton 3 (tri) poena,
- za svaki žuti karton po 1 (jedan) poen.

## Član 8.

U eliminacionu fazu će se plasirati pobjednici grupa, te, zavisno od broja grupa, najbolje drugoplasirane ekipe do popune kostura. Kriterijum za određivanje plasmana u grupama je sljedeći:

1. Ukupan broj bodova,
2. Međusobni skor (u slučaju da dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, međusobni skor se određuje na sljedeći način:
  - a) broj osvojenih bodova u međusobnim susretima ekipa koje imaju jednak broj bodova,
  - b) gol razlika u međusobnim susretima ovih ekipa,
  - c) više postignutih golova u međusobnim susretima)\*,
3. Ukupna gol razlika,
4. Više postignutih golova,
5. Manji broj kaznenih poena,
6. Žrijeb.

U slučaju nejednakog broja ekipa u grupama, a prilikom određivanja najboljih drugoplasiranih ekipa, u grupama sa većim brojem ekipa brišu se rezultati posljednjeplasirane ekipe.

Kriterijum za određivanje najboljih drugoplasiranih ekipa je:

1. Ukupan broj bodova,
2. Ukupna gol razlika,
3. Više postignutih golova,
4. Manji broj kaznenih poena,
5. Žrijeb.

## Član 9.

Eliminaciona faza počinje zavisno od broja grupa po kategorijama i to:

- 1 grupa – finale,
- 2-3 grupe – polufinale,
- 4-7 grupa – četvrtfinale,
- 8-15 grupa – osmina finala,
- 16 ili više grupa – šesnaestina finala.

---

\* U prilogu 1 primjeri



Raspored parova u eliminacionoj fazi se određuje na sljedeći način:\*

U slučaju jednakog broja prvoplasiranih i drugoplasiranih ekipa u eliminacionoj fazi, žrijeb se kreira tako da se kostur popunjava pobjednicima grupa kao prvoimenovanim ekipama (domaćinima), a drugoplasirani popunjavaju drugoimenovane ekipe počevši od zadnjeg para.

U slučaju nejednakog broja prvoplasiranih i drugoplasiranih ekipa, kostur popunjavaju redom pobjednici grupa kao prvoimenovani u parovima (domaćini) (npr. pobjednik grupe 1 na mjesto 1, pobjednik grupe 2 na mjesto 3...).

Kada se popune prvoimenovani u parovima, onda se, počevši od zadnjeg para u kosturu popunjavaju drugoimenovani u paru. Kada se završi popunjavanje kostura sa pobjednicima grupa, ostala mjesta se popunjavaju najboljim drugoplasiranim ekipama čiji se raspored određuje formiranjem tabele drugoplasiranih ekipa, a u skladu sa kriterijuma iz člana 8.

### Član 10.

Organizator zadržava pravo da neposredno prije takmičenja odredi način igranja turnira i same završnice finalnog dijela turnira.

Datume odigravanja utakmica određuje organizator poslije obavljenog žrijeba. Promjena datuma odigravanja utakmica na zahtjev ekipe nije moguća, osim u opravdanim slučajevima o čemu odlučuje Takmičarska komisija uz pismenu saglasnost protivničke ekipe.

Promjena datuma i satnica odigravanja utakmica nije moguća poslije isticanja na oglasnoj ploči, web stranici Organizatora i objave u sredstvima javnog informisanja. Ukoliko se jedna ekipa ne pojavi u zakazano vrijeme, početak utakmice se može prolongirati maksimalno 10 (deset) minuta u odnosu na zvaničnu satnicu. Utakmicu ekipa može igrati minimalno sa 4 (četiri) igrača uključujući i golmana. U slučaju manjeg broja igrača utakmica se registruje službenim rezultatom 3:0 za protivnika.

### Član 11.

Vođa ekipe je jedino ovlašćeno lice za kontakte sa organizatorima turnira. U službenom prostoru mogu se nalaziti samo prijavljeni igrači iz zapisnika, vođa i predstavnik ekipe. Vođa i predstavnik ekipe dužni su na vidnom mjestu nositi službenu akreditaciju organizatora, koju će zadužiti prije početka utakmice i razdužiti na kraju iste. Osobe koje nisu u navedenom statusu, na zahtjev Organizatora su dužne se udaljiti iz službenog prostora u roku od 5 minuta. Ukoliko osobe koje nisu u navedenom statusu ne napuste službeni prostor ekipa gubi utakmicu službenim rezultatom 3:0 za protivnika.

### Član 12.

Vođa ekipe je dužan najmanje 30 (trideset) minuta, a za utakmice polufinala i finala 60 (šezdeset) minuta prije početka utakmice dostaviti spisak igrača na prijavi sa ličnim dokumentom. U slučaju provjere, vođa ekipe je dužan dostaviti identifikaciona dokumenta za igrače u postavljenom roku Organizatora.

---

\*\* U prilogu 2 primjeri



### Član 13.

Vođa ekipe svojim potpisom na prijavi garantuje da su svi igrači sa spiska zdravi i sposobni za nastup i da na turniru nastupaju po sopstvenoj želji i na sopstvenu odgovornost. U slučaju povrede igrača vođa ekipe je obavezan o tome pismeno obavijestiti dežurnog zdravstvenog radnika najkasnije 15 minuta po završetku utakmice i prije napuštanja dvorane.

### Član 14.

Ako je igrač na spisku ekipe, a nije bio na klupi, odnosno u sportskoj opremi, smatra se da nije nastupio za tu ekipu i za drugu ima pravo nastupa.

### Član 15.

Ekipa koja nastupi sa igračem koji je nastupao za neku drugu ekipu gubi utakmicu sa rezultatom 3:0 (PF), osim u slučajevima kako je određeno Članom 3. ovih Propozicija.

### Član 16.

Ekipa koja nastupi sa igračem koji po godinama starosti nije imao pravo nastupa za kategoriju u kojoj se ekipa takmiči gubi utakmicu sa rezultatom 3:0 (PF), a u skladu sa Članom 3. ovih Propozicija.

### Član 17.

Ekipe su dužne nastupiti u jednoobraznoj opremi sa jasno naznačenim brojevima, a upotreba donjeg dijela trenerke dozvoljena je samo golmanu. Ekipe koje ne budu u jednoobraznoj opremi dužne su koristiti markere. Za utakmice polufinala i finala ekipe su dužne nastupiti u komplet jednoobraznoj opremi sa naznačenim brojevima (dres i šorc).

### Član 18.

Prvoimenovana ekipa u zapisniku je domaćin i ima pravo izbora boje dresova.

### Član 19.

Prigovor na utakmicu vođa ekipe ulaže po završetku utakmice u zapisnik sa utakmice, a obavezno pismenim putem u roku od 60 (šezdeset) minuta po završetku utakmice. Uz dozvoljenu žalbu obavezno uplatiti 50% iznosa kotizacije koja se u slučaju pozitivnog rješenja vraća podnosiocu žalbe.

### Član 20.

Takmičarska komisija na prijedlog Disciplinske komisije može donijeti odluku da se odigrana utakmica ponovi ukoliko je došlo do teže povrede materijalnih pravila igre. Odluka Takmičarske komisije je konačna.

### Član 21.

Isključeni igrač ili službeno lice za dobijeni crveni karton dužno je po završetku utakmice zapisničkom stolu dati izjavu u pismenom obliku. Ukoliko isključeni igrač ili službeno lice ne da pismenu izjavu, podliježe disciplinskoj odgovornosti i



automatski se kažnjava dodatno jednom utakmicom neigranja na turniru, po pismenom prijedlogu Takmičarske komisije.

Sudija koji je dodijelio crveni karton dužan je dati pismenu izjavu o razlozima isključenja.

### Član 22.

Disciplinska komisija je dužna da po prikupljanju pismenih izjava i potrebnih materijala u vezi sa isključenjem igrača ili službenih lica, te obavi potreban postupak i pismeno, putem oglasne ploče i web stranice Organizatora objavi svoju odluku.

### Član 23.

Disciplinska komisija može isključenje zbog dobijenog crvenog kartona okarakterisati kao lakši ili teži prekršaj. Za lakši prekršaj minimalna kazna je jedna utakmica neigranja. Igrač odrađuje kaznu u kategoriji u kojoj je istu zaradio (ima pravo nastupa u drugim kategorijama). U slučajevima težih prekršaja minimalna kazna je dvije utakmice neigranja, a igrač nema pravo nastupa ni za druge kategorije u kojima nastupa do isteka kazne u kategoriji u kojoj ju je dobio. O težini prekršaja odlučuje Disciplinska komisija.

Ukoliko je igrač završio takmičenje u kategoriji u kojoj je kažnjen, kaznu odrađuje u prvoj sljedećoj utakmici u kojoj nastupa u nekoj drugoj kategoriji.

Kažnjeni igrač u toku trajanja kazne nema pravo se prijaviti kao igrač u nekoj drugoj kategoriji.

### Član 24.

Odluka Disciplinske komisije je konačna, a učesnici spora na istu nemaju pravo žalbe.

### Član 25.

Takmičarska komisija ima pravo udaljiti ekipu sa takmičenja u slučaju povrede propozicija ili nesportskog ponašanja članova ekipe u okviru takmičenja.

### Član 26.

Organizator nagrađuje novčano dvije prvoplasirane ekipe u seniorskoj i veteranskim konkurencijama i sportskim nagradama dvije prvoplasirane ekipe u svim kategorijama, te sportskim nagradama najboljeg igrača, golmana, strijelca turnira za sve kategorije i najperspektivnijeg igrača turnira.

### Član 27.

Pravo organizatora je da odredi način biranja najboljih pojedinaca i drugih aktera takmičenja. U slučaju istog broja postignutih golova, najbolji strijelac je onaj koji je golove postigao u manje odigranih utakmica. Golovi postignuti iz udaraca sa sedam metara koji se izvode u slučaju neriješenog rezultata se ne računaju.



## **PRAVILA IGRE TURNIRA U MALOM FUDBALU „BORIK 2023“**

### Pravilo I

Turnir se igra po pravilima fudbalske igre prilagođenim uslovima objekta SD „Borik“ i SD „Centar“ i to:

### Pravilo II

Igra se na terenu dimenzija 40 x 20 m, a golovi su dimenzija 4 x 2 m. Utakmicu igraju dvije ekipe gdje svaka ekipa ima 6 (šest) igrača od kojih je jedan golman. Najveći broj rezervnih igrača je 8 (osam), u skladu sa članom 3 ovih propozicija.

### Pravilo III

U grupnoj fazi seniorskog, veteranskog turnira (38+) i seniorke utakmica traje 2 x 12 min. (bez zaustavljanja vremena u zadnje 2 (dvije) minute utakmice), a od eliminacione faze seniori 2 x 20 min., a veterani (38+) i seniorke 2 x 15 min. Za veterane (50+), utakmica traje 2 x 10 min. (bez zaustavljanja vremena u zadnje 2 (dvije) minute utakmice) u grupnoj fazi, a od eliminacione faze 2 x 15 min. Utakmice kategorija U-16, U-14, U-12 i U-10 traju 2 x 15 min. Pauza na poluvremenu svih utakmica traje 5 (pet) min. Samo sudija svojom odlukom i znakom koji daje zapisničkom stolu, može zaustaviti vrijeme trajanja utakmice, osim zadnje 2 (dvije) minute utakmice, kada se i bez njegovog znaka obavezno zaustavlja vrijeme čim lopta napusti igralište.

### Pravilo IV

Od utakmica eliminacione faze svaka ekipa ima pravo na po 1 (jedan) tajm aut u toku utakmice u trajanju od 1 (jedan) minut, a u utakmicama polufinala i finala po 1 (jedan) tajm aut po poluvremenu utakmice u trajanju od 1 (jednog) minuta,

### Pravilo V

U slučaju neriješenog rezultata po završetku utakmice ekipe izvode po 3 (tri) kaznena udarca (sedmerca) naizmjenično, ako je i tada rezultat poravnat nastavlja se izvođenje kaznenih udaraca po jedan do konačnog pobjednika. Tek pošto su se izredali učesnici meča (iz Zapisnika) može doći do ponavljanja izvođača. Raspored izvođača određuje vođa ekipe. U slučaju nejednakog broja igrača u ekipama, ekipa sa većim brojem igrača, nakon što su svi iz ekipe sa manjim brojem igrača izveli sedmerac može birati daljnji redoslijed svojih izvođača.

### Pravilo VI

Ubacivanje lopte u teren se izvodi nogom, na mjestu gdje je lopta napustila igralište sa linije ili neposredno iza linije, ne dalje od 30 cm.

### Pravilo VII

Kod izvođenja svih prekida, protivnički igrač ili više njih, mora biti udaljen najmanje 5 (pet) metara od mjesta odakle se izvodi prekid.





## Pravilo VIII

Svi prekidi se moraju izvesti u roku od 5 (pet) sekundi koje sudija jasno naglašava brojanjem podignutom rukom, a ukoliko se prekid ne izvede u za to predviđenom roku, ekipa se kažnjava oduzimanjem lopte, odnosno žutim kartonom igrača koji je ometao izvođenje prekida. U slučaju da je direktan prekršaj dosuđen, a sirena je poslije dosuđivanja označila kraj poluvremena ili utakmice, ekipa za koga je dosuđen prekršaj ima pravo isti izvesti samo direktnim udarcem na gol.

## Pravilo IX

Nakon 5 (pet) prekršaja istog tima u prvom, odnosno drugom poluvremenu, svaki naredni prekršaj rezultira izvođenjem slobodnog udarca bez živog zida sa 10 (deset) metara za protivnički tim. Iz akumuliranih prekršaja se isključuje kazneni udarac sa 7 (sedam) metara. Golman prilikom izvođenja slobodnog udarca sa 10 (deset) metara ima pravo izaći ispred gola maksimalno 3 (tri) metra.

Svaki direktan prekršaj se računa u akumulirane prekršaje. Za žuti karton iz direktnog prekršaja računaju se 2 (dva) akumulirana prekršaja (Pravilo XV).

Indirektni prekršaji, isključenja zbog nesportskog ponašanja i prekršaji zbog pogrešne izmjene se ne računaju u akumulirane. Delegat-zapisničar utakmice nakon ispunjenja bonusa akumuliranih prekršaja daje zvučni signal upozorenja sudijama.

Nakon ispunjenja bonusa u svim slučajevima izvodi se samo jedan kazneni udarac sa 10 (deset) metara.

## Pravilo X

Žutim kartonom kažnjava se igrač koji pravi prekršaj nad protivničkim igračem klizećim startom ili prekršajem s leđa. Ukoliko igrač klizećim startom sprječava pogodak, izlazak lopte van granica igrališta ili druge situacije pri kojima se ne ugrožava protivnički igrač, se ne sankcionišu.

## Pravilo XI

Golman loptu u igru može ubaciti samo rukom, u roku od 5 (pet) sekundi. Lopta je u igri kad napusti prostor od 6 metara. Golmanu koji pogodak postigne rukom isti se ne priznaje i dosuđuje se gol aut za protivničku ekipu.

## Pravilo XII

Ukoliko igrač vrati loptu svom golmanu, isti je samo tijelom može vratiti u igru, a ako to učini rukom dosuđuje se indirektni za protivničku ekipu.

## Pravilo XIII

U svim slučajevima kada golman loptu pošalje iza gol-aut linije svog gola dosuđuje se udarac iz ugla za protivničku ekipu.

## Pravilo XIV

Zamjena igrača može se vršiti tokom cijele utakmice, a po izlasku igrača koji treba da bude zamijenjen. Zamjena igrača se vrši na za to određenom mjestu 4,5 metra od centra igrališta. Zamjena igrača na nedozvoljen način kažnjava se žutim



kartonom i dosuđuje se igraču koji je ranije ušao u igru. Delegat-zapisničar kontroliše pravilnost zamjene. U slučaju nepravilne zamjene delegat-zapisničar zvukom sirene prekida utakmicu i time daje znak sudiji da sankcioniše nepravilnu izmjenu.

### Pravilo XV

Za vrijeme trajanja utakmice zbog direktnog ili indirektnog prekršaja igraču se može izreći javna opomena (žuti karton). Za drugu javnu opomenu (žuti karton) istom igraču sudija daje crveni karton, isključuje igrača na 2 (dva) minuta i isti nema pravo da nastavi igru. Ekipe nastavlja igru sa igračem manje do isteka kazne od 2 (dva) minuta kada u igru ulazi drugi igrač. Za teže prekršaje sudija može igraču dati direktan crveni karton sa pravom zamjene (nakon 2 (dva) minuta u igru ulazi drugi igrač) i direktan crveni karton bez prava na zamjenu (nasilničko ponašanje). Poslije crvenog kartona igrač je obavezan napustiti teren (izaći u svlačionicu ili na tribine). Isključeni igrač nema pravo izvoditi udarce sa sedam metara. Za svaku prvu javnu opomenu (žuti karton) igraču zbog direktnog prekršaja, ekipi se računa dodatni akumulirani prekršaj (Pravilo IX).

Protiv isključenog igrača, u slučaju direktnog crvenog kartona ili zbog prekršaja provodi se disciplinski postupak, a igrač je suspendovan do rješenja Disciplinske komisije.

### **Prelazne i završne odredbe**

Propozicije i Pravila Turnira u malom fudbalu „Borik 2023“ su važeća u tekućoj takmičarskoj godini, što ovjerava datum validnosti.

Banja Luka, oktobar 2023.

Pripremio  
Rukovodilac turnira  
Jovica Keserović

Predsjednik UO  
JU SC „Borik“  
Radenko Jotanović



# Sportski centar „Borik“ Banja Luka

## Prilog 1 – primjeri mini tabela za određivanje plasmana u grupama za kriterijum međusobni skor:

Primjer 1.

### UKUPNA TABELA

	<b>EKIPA</b>	<b>P</b>	<b>Pp</b>	<b>N</b>	<b>I</b>	<b>Dg</b>	<b>Pg</b>	<b>Gr</b>	<b>Bod</b>
1.	Crni	2	0	0	1	9	7	2	6
2.	Crveni	2	0	0	1	7	2	5	6
3.	Plavi	2	0	0	1	11	6	5	6
4.	Zeleni	0	0	0	3	3	15	-12	0

P – pobjeda, Pp – pobjeda poslije penala, N – neriješeno, I – izgubljeno,  
Dg – datih golova, Pg – primljenih golova, Gr – gol razlika, Bod – ukupan broj bodova

Crni – Plavi 5:2  
Crveni – Zeleni 4:0  
Plavi – Zeleni 7:0  
Crni – Crveni 0:2  
Crveni – Plavi 1:2  
Zeleni – Crni 3:4

U slučaju kada dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, međusobni skor se određuje praviljenjem Mini tabele. U tabelu se uvrštavaju samo rezultati ekipa koje su imale isti broj bodova.

Kriterijum za pravljenje Mini tabele je slijedeći:

- broj osvojenih bodova u međusobnim susretima ekipa koje imaju jednak broj bodova,
- gol razlika u međusobnim susretima ovih ekipa,
- više postignutih golova u međusobnim susretima)

### MINI TABELA

	<b>EKIPA</b>	<b>P</b>	<b>Pp</b>	<b>N</b>	<b>I</b>	<b>Dg</b>	<b>Pg</b>	<b>Gr</b>	<b>Bod</b>
1.	Crni	1	0	0	1	5	4	1	3
2.	Crveni	1	0	0	1	3	2	1	3
3.	Plavi	1	0	0	1	4	6	-2	3

### Rezultati u međusobnim susretima:

Crni – Plavi 5:2  
Crni – Crveni 0:2  
Crveni – Plavi 1:2

### Obrazloženje po kriterijumima:

- sve tri ekipe su ostvarile isti broj bodova
- ekipe Crni i Crveni imaju istu gol razliku
- ekipa Crni ima više postignutih golova



# Sportski centar „Borik“ Banja Luka

Primjer 2.

## UKUPNA TABELA

	<b>EKIPA</b>	<b>P</b>	<b>Pp</b>	<b>N</b>	<b>I</b>	<b>Dg</b>	<b>Pg</b>	<b>Gr</b>	<b>Bod</b>
1.	Crni	2	0	0	1	9	8	1	6
2.	Crveni	1	0	1	1	7	7	0	4
3.	Plavi	0	2	2	1	7	10	-3	4
4.	Zeleni	1	0	1	1	7	5	2	4

P – pobjeda, Pp – pobjeda poslije penala, N – neriješeno, I – izgubljeno,  
Dg – datih golova, Pg – primljenih golova, Gr – gol razlika, Bod – ukupan broj bodova

Crni – Plavi 6:3  
Crveni – Zeleni 3:2  
Plavi – Zeleni 2:2 (p. 3:2)  
Crni – Crveni 3:2  
Crveni – Plavi 2:2 (p. 3:5)  
Zeleni – Crni 3:0

## MINI TABELA

	<b>EKIPA</b>	<b>P</b>	<b>Pp</b>	<b>N</b>	<b>I</b>	<b>Dg</b>	<b>Pg</b>	<b>Gr</b>	<b>Bod</b>
1.	Crveni	1	0	1	0	5	4	1	4
2.	Plavi	0	2	2	0	4	4	0	4
3.	Zeleni	0	0	1	1	4	5	-1	1

### Rezultati u međusobnim susretima:

Crveni – Zeleni 3:2  
Plavi – Zeleni 2:2 (p. 3:2)  
Crveni – Plavi 2:2 (p. 3:5)

### Obrazloženje po kriterijumima:

- ekipe Crveni i Plavi imaju isti broj bodova
- ekipa Crveni imaju bolju gol razliku



**Prilog 2 – primjer kostura eliminacione faze prema broju grupa:**

*Jedna grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1
drugoplasirani grupe 1

*Dvije grupe*

<b>pobjednik</b> grupe 1
drugoplasirani grupe 2

<b>pobjednik</b> grupe 2
drugoplasirani grupe 1

*Tri grupe*

<b>pobjednik</b> grupe 1
najbolji drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 2
<b>pobjednik</b> grupe 3

*Četiri grupe*

<b>pobjednik</b> grupe 1
drugoplasirani grupe 4

<b>pobjednik</b> grupe 2
drugoplasirani grupe 3

<b>pobjednik</b> grupe 3
drugoplasirani grupe 2

<b>pobjednik</b> grupe 4
drugoplasirani grupe 1

*Pet grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1
treći drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 2
drugi drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 3
prvi drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 4
<b>pobjednik</b> grupe 5

*Šest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1
drugi drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 2
prvi drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 3
<b>pobjednik</b> grupe 6

<b>pobjednik</b> grupe 4
<b>pobjednik</b> grupe 5

*Sedam grupa*

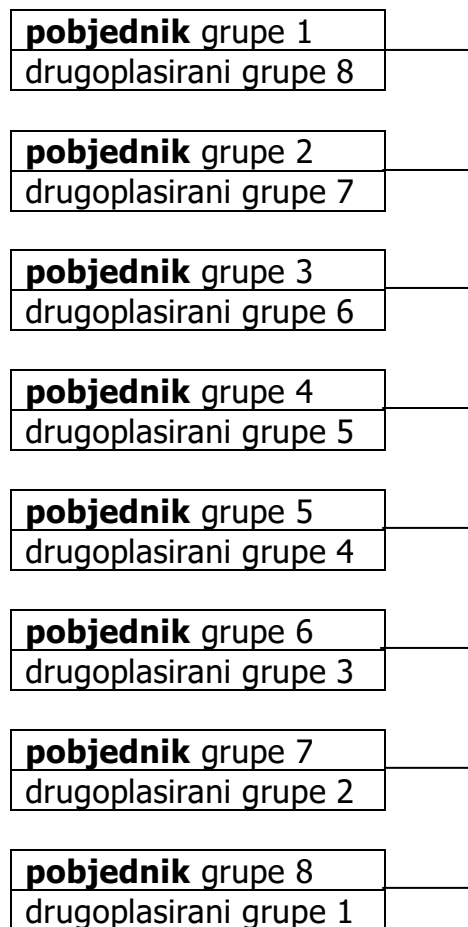
<b>pobjednik</b> grupe 1
najbolji drugoplasirani

<b>pobjednik</b> grupe 2
<b>pobjednik</b> grupe 7

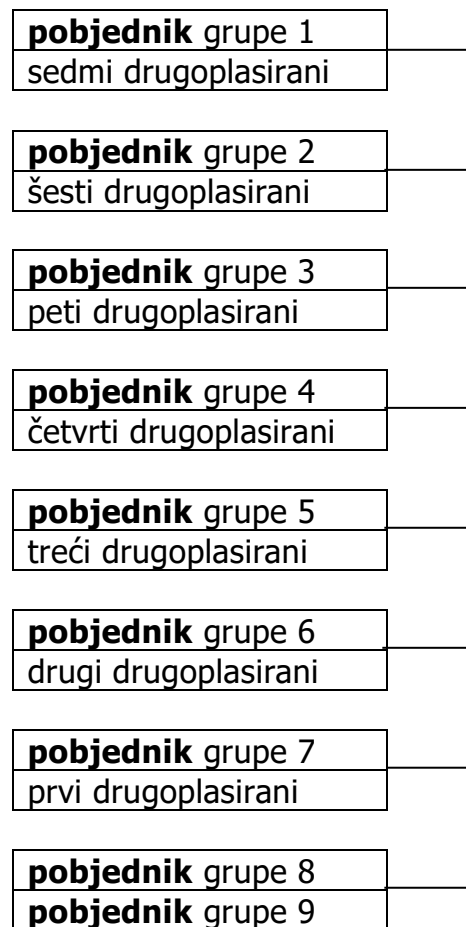
<b>pobjednik</b> grupe 3
<b>pobjednik</b> grupe 6

<b>pobjednik</b> grupe 4
<b>pobjednik</b> grupe 5

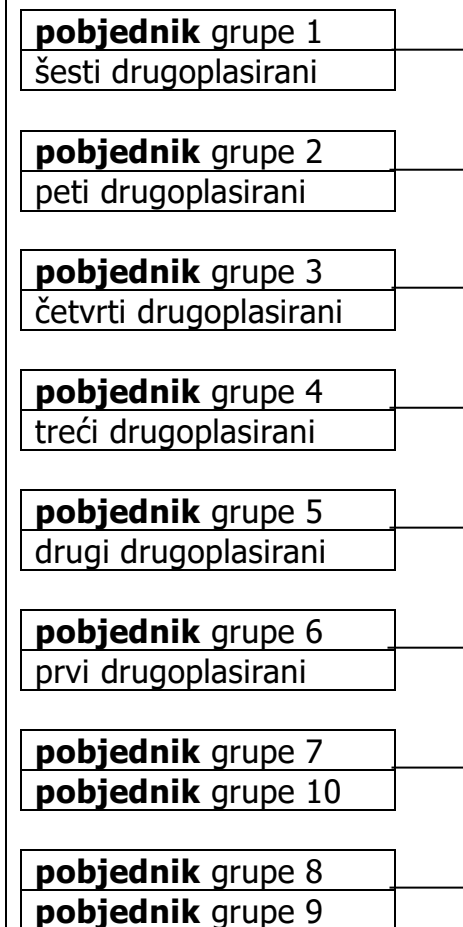
*Osam grupa*



*Devet grupa*



*Deset grupa*



*Jedanaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1 peti drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 2 četvrti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 3 treći drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 4 drugi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 5 prvi drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 6 <b>pobjednik</b> grupe 11	
<b>pobjednik</b> grupe 7 <b>pobjednik</b> grupe 10	}
<b>pobjednik</b> grupe 8 <b>pobjednik</b> grupe 9	

*Dvanaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1 četvrti drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 2 treći drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 3 drugi drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 4 prvi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 5 <b>pobjednik</b> grupe 12	}
<b>pobjednik</b> grupe 6 <b>pobjednik</b> grupe 11	
<b>pobjednik</b> grupe 7 <b>pobjednik</b> grupe 10	}
<b>pobjednik</b> grupe 8 <b>pobjednik</b> grupe 9	

*Trinaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1 treći drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 2 drugi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 3 prvi drugoplasirani	}
<b>pobjednik</b> grupe 4 <b>pobjednik</b> grupe 13	
<b>pobjednik</b> grupe 5 <b>pobjednik</b> grupe 12	}
<b>pobjednik</b> grupe 6 <b>pobjednik</b> grupe 11	
<b>pobjednik</b> grupe 7 <b>pobjednik</b> grupe 10	}
<b>pobjednik</b> grupe 8 <b>pobjednik</b> grupe 9	

*Četrnaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1	}
drugi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 2	}
prvi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 3	}
<b>pobjednik</b> grupe 14	
<b>pobjednik</b> grupe 4	}
<b>pobjednik</b> grupe 13	
<b>pobjednik</b> grupe 5	}
<b>pobjednik</b> grupe 12	
<b>pobjednik</b> grupe 6	}
<b>pobjednik</b> grupe 11	
<b>pobjednik</b> grupe 7	}
<b>pobjednik</b> grupe 10	
<b>pobjednik</b> grupe 8	}
<b>pobjednik</b> grupe 9	

*Petnaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1	}
najbolji drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 2	}
<b>pobjednik</b> grupe 15	
<b>pobjednik</b> grupe 3	}
<b>pobjednik</b> grupe 14	
<b>pobjednik</b> grupe 4	}
<b>pobjednik</b> grupe 13	
<b>pobjednik</b> grupe 5	}
<b>pobjednik</b> grupe 12	
<b>pobjednik</b> grupe 6	}
<b>pobjednik</b> grupe 11	
<b>pobjednik</b> grupe 7	}
<b>pobjednik</b> grupe 10	
<b>pobjednik</b> grupe 8	}
<b>pobjednik</b> grupe 9	



*Šesnaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1	
drugoplasirani grupe 16	
<b>pobjednik</b> grupe 2	
drugoplasirani grupe 15	
<b>pobjednik</b> grupe 3	
drugoplasirani grupe 14	
<b>pobjednik</b> grupe 4	
drugoplasirani grupe 13	
<b>pobjednik</b> grupe 5	
drugoplasirani grupe 12	
<b>pobjednik</b> grupe 6	
drugoplasirani grupe 11	
<b>pobjednik</b> grupe 7	
drugoplasirani grupe 10	
<b>pobjednik</b> grupe 8	
drugoplasirani grupe 9	
<b>pobjednik</b> grupe 9	
drugoplasirani grupe 8	
<b>pobjednik</b> grupe 10	
drugoplasirani grupe 7	
<b>pobjednik</b> grupe 11	
drugoplasirani grupe 6	
<b>pobjednik</b> grupe 12	
drugoplasirani grupe 5	
<b>pobjednik</b> grupe 13	
drugoplasirani grupe 4	
<b>pobjednik</b> grupe 14	
drugoplasirani grupe 3	
<b>pobjednik</b> grupe 15	
drugoplasirani grupe 2	
<b>pobjednik</b> grupe 16	
drugoplasirani grupe 1	

*Sedamnaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1	
petnaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 2	
četnaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 3	
trinaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 4	
dvanaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 5	
jedanaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 6	
deseti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 7	
deveti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 8	
osmi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 9	
sedmi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 10	
šesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 11	
peti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 12	
četvrti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 13	
treći drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 14	
drugi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 15	
prvi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 16	
<b>pobjednik</b> grupe 17	

*Osamnaest grupa*

<b>pobjednik</b> grupe 1	
četnaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 2	
trinaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 3	
dvanaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 4	
jedanaesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 5	
deseti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 6	
deveti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 7	
osmi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 8	
sedmi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 9	
šesti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 10	
peti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 11	
četvrti drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 12	
treći drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 13	
drugi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 14	
prvi drugoplasirani	
<b>pobjednik</b> grupe 15	
<b>pobjednik</b> grupe 18	
<b>pobjednik</b> grupe 16	
<b>pobjednik</b> grupe 17	

**GENERALNI SPONZOR**



**ZLATNI SPONZOR**



**TURNIR.SC BORIK.COM**